**< 캐릭터 비주얼 업그레이드 >**

캐릭터의 능력치에 따라 캐릭터 이미지 위에 액세서리 이미지가 생성된다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **스프라이트 파일명** | **Accessory** | | |
| **스프라이트 크기** | **48 X 42** | | |
|  | | | |
| **능력치** | | **조건** | **‘Accessory’ 스프라이트 생성** |
| 힘 | | 힘 수치가 25 이상일 경우 | 0, 0 |
| 민첩 | | 민첩 수치가 25 이상일 경우 | 1, 0 |
| 마력 | | 마력 수치가 25 이상일 경우 | 2, 0 |
| 지능 | | 지능 수치가 25 이상일 경우 | 3, 0 |
|  | | (수치는 바뀔 수 있음) |  |

2개 이상의 조건이 성립되었을 경우 액세서리 이미지는 중첩될 수 있다.